

PHỤ LỤC 01  
**CÁC ĐỀ TÀI CỦA CUỘC THI: “SÁNG TẠO SỐ”**

\*\*\*

STT	CÁC ĐỀ TÀI	YÊU CẦU
<b>1. TRUYỀN THÔNG VỀ AN TOÀN TRONG THẾ GIỚI KẾT NỐI</b>		
1.1	Sáng kiến/Giải pháp kết nối internet an toàn.	<p><b>Sản phẩm truyền thông:</b> Page, Website, Poster, Video, Các ấn phẩm thiết kế truyền thông</p> <p><b>Yêu cầu kĩ thuật:</b> Có hiểu biết hoặc cần tự học thêm tối thiểu một trong các công cụ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tạo page</li> <li>- Xây dựng website (Wordpress, Wix, HTML...)</li> <li>- Các phần mềm đa phương tiện phục vụ cho việc thiết kế, xử lý ảnh, làm phim</li> </ul>
1.2	Bảo vệ thiết bị điện tử và các thông tin cá nhân trước nguy cơ đánh cắp dữ liệu	
1.3	Bảo vệ Quyền riêng tư trên mạng xã hội?	
1.4	Chống xâm hại tình dục trên mạng	
1.5	Chống bắt nạt/lừa đảo trên mạng	
1.6	Cai nghiện Internet	
1.7	Chống văn hóa phẩm đồi trụy trên Internet	
1.8	Chống đánh bạc, cá cược trên mạng	
1.9	Game Online và những nguy cơ tiềm ẩn	
<b>2. SẢN PHẨM ỨNG DỤNG CNTT TRONG ĐỜI SỐNG VÀ HỌC TẬP</b>		
2.1	Sản phẩm phục vụ hoạt động đi lại và du lịch	<p><b>Sản phẩm mô hình hoặc sản phẩm thực tiễn:</b> Website, App, Phần mềm, Game</p> <p><b>Yêu cầu kĩ thuật:</b> Có hiểu biết hoặc cần tự học thêm tối thiểu một trong các công cụ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Xây dựng website (Wordpress, Wix, HTML...)</li> <li>- Lập trình app (App Inventor...)</li> <li>- Ngôn ngữ lập trình (Python...)</li> </ul>
2.2	Sản phẩm phục vụ vui chơi, giải trí lành mạnh	
2.3	Sản phẩm hỗ trợ tìm hiểu các kiến thức kỹ năng sống	
2.4	Sản phẩm giúp bảo vệ sức khỏe	
2.5	Sản phẩm giúp định hướng nghề nghiệp tương lai	
2.6	Sản phẩm giúp kết nối mọi người	
2.7	Sản phẩm phục vụ học tập	
2.8	Sản phẩm giúp cuộc sống an toàn, tiện lợi	
<b>3. VẠN VẬT KẾT NỐI (IoT)</b>		
3.1	Robot thông minh	<p><b>Sản phẩm mô hình hoặc sản phẩm thực tiễn:</b> Các thiết bị thông minh</p> <p><b>Yêu cầu kĩ thuật:</b> Có hiểu biết hoặc cần</p>
3.2	Robot an ninh	

3.3	Xe thông minh	tự học thêm về: - Bộ Kit Arduino và ngôn ngữ lập trình mBlock hoặc Arduino IDE - Kết hợp với hiểu biết về ngôn ngữ lập trình App Inventor là một lợi thế
3.4	Giao thông thông minh	
3.5	Thành phố thông minh	
3.6	Các thiết bị thông minh khác	
3.7	App thu nhận thông tin y tế, sức khỏe	<b>Sản phẩm mô hình hoặc sản phẩm thực tiễn:</b> App <b>Yêu cầu kĩ thuật:</b> Có hiểu biết hoặc cần tự học thêm về: - Ngôn ngữ lập trình app (App Inventor...) - Kết hợp với hiểu biết về mạch Arduino và ngôn ngữ lập trình mBlock hoặc Arduino IDE là một lợi thế.
3.8	App dịch thuật	
3.9	App điều khiển từ xa hoặc điều khiển bằng giọng nói	
<b>4. TRÍ TUỆ NHÂN TẠO (AI)</b>		
4.1	Sản phẩm ứng dụng công nghệ Nhận diện khuôn mặt	<b>Sản phẩm mô hình hoặc sản phẩm thực tiễn:</b> Game AI, App AI <b>Yêu cầu kĩ thuật:</b> Có hiểu biết hoặc cần tự học thêm về: - Ngôn ngữ lập trình: Scratch, Python, App Inventor
4.2	Sản phẩm ứng dụng công nghệ Nhận diện giọng nói	
4.3	Sản phẩm ứng dụng công nghệ Nhận diện hình ảnh	
4.4	Game AI	